

CP10: Prototipado Rápido

En el ámbito electrónico el término prototipado rápido se refiere al desarrollo de sistemas electrónicos completos, generalmente empotrados, a partir de bloques hardware comerciales (microcontroladores, módulos sensores, actuadores) junto con el desarrollo de un software de alto nivel mediante estándares abiertos.

Contenidos

Conceptos de prototipado rápido.
Arquitecturas de sistemas más habituales: prestaciones.
Programación (C++, Python, ...).
Desarrollo de sistemas.

Facilidades

Kits desarrollo HW: Arduino, MBED, Raspberry PI.
Sensores: temperatura, movimiento, proximidad, humedad, etc.
Actuadores: motores, displays LCD y 7 seg., etc.
Soporte documental de contenidos.

Profesorado

M. Macías (Responsable), Catedrático de Universidad de Electrónica, UEx.
H. González Velasco, Profesor Titular de Universidad de Tecnología Electrónica, UEx.

Organización/Fechas

6 Créditos (30 h presenciales + 30 h no presenciales)
19-Septiembre-2017 al 2-Noviembre-2017
2 Tardes/semana (sesiones de 3 horas)

